ANALISIS PENERAPAN APLIKASI VJ SUROBOYO PADA *JOB FAIR* DINAS TENAGA KERJA KOTA SURABAYA

Nur Aini Ersanti[1], Fetty Tri Anggraeny[2], Firza Prima Aditiawan[3]
E-mail : [1]nurainiersanti31@gmail.com , [2]fettyanggraeny.if@upnjatim.ac.id, [3]firzaprima@gmail.com

[1,2,3]Progdi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

Abstrak

Perkembangan teknologi yang ada saat ini telah berkembang pesat, dimana seluruh aktifitas manusia pada era ini telah memanfaatkan teknologi informasi. Pembuatan suatu aplikasi merupakan salah satu contoh pemanfaatan teknologi informasi. Seperti halnya pemanfaatan aplikasi pada suatu instansi pemerintahan yang saat ini banyak dilakukan untuk membantu tujuan pemerintah dalam mengembangkan *e-government*. Dinas Tenaga Kerja Kota Surabaya merupakan instansi pemerintahan yang menangani bidang ketenagakerjaan. Dalam menjalankan tugasnya, Dinas Tenaga Kerja Kota Surabaya mengadakan kegiatan *job fair* untuk menjembatani antara pencari kerja dengan perusahaan. Namun seiring berkembangnya teknologi prosedur yang dahulu dilakukan secara cara manual, kini telah dilakukan secara terkomputerisasi. Untuk kegiatan *job fair* ini Dinas Tenaga Kerja Kota Surabaya membuat suatu aplikasi berbasis website yang dikenal dengan nama *Vitual Job* Suroboyo. Aplikasi ini digunakan oleh pencari kerja untuk melakukan registrasi data yang dibutuhkan dalam kegiatan *job fair* tersebut. Tujuan pembuatan aplikasi ini ialah untuk memudahkan proses kegiatan *job fair* agar data-data terkomputerisasi dengan baik, sehingga rekapitulasi data pelamar untuk perusahaan dapat dilakukan dengan efektif dan efisien. Hasil dari analisis ini adalah mengetahui bagaimana proses penerapan aplikasi VJ Suroboyo untuk membantu kegiatan *job fair* serta prosedur dan alur penggunaan aplikasi. Secara keseluruhan aplikasi ini telah memberikan dampak positif bagi perusahaan maupun pencari kerja dalam kegiatan *job fair* yang telah diselenggarakan.

Kata Kunci : Aplikasi, *Job Fair*, Pencari Kerja

1. PENDAHULUAN

Di Indonesia perkembangan teknologi informasi dan komunikasi saat ini semakin berkembang pesat. Segala bentuk aktifitas manusia saat ini telah memanfaatkan teknologi informasi yang telah berkembang. Hal ini bertujuan agar manusia dapat melakukan aktifitasnya dengan lebih efektif dan efisien. Segala aspek bidang seperti dalam mencari pekerjaan pun juga dapat dilakukan dengan memanfaatkan teknologi informasi yang telah ada saat ini. Sebuah sistem diciptakan untuk menyelesaikan masalah-masalah prosedural. Semakin baik suatu sistem maka sistem tersebut semakin mudah membantu manusia dalam menyelesaikan suatu permasalahan. Suatu sistem diciptakan untuk menggantikan penyelesaian masalah yang biasanya diselesesaikan secara manual dengan mengubahnya menjadi sistem yang terkomputerisasi[1].

Setiap tahun jutaan lulusan dari SMK/SMA maupun Perguruang Tinggi saling bersaing untuk mendapatkan pekerjaan. Ketika melamar pekerjaan, pelamar akan mencari lowongan pekerjaan dengan cara mendatangi setiap perusahaan untuk melihat papan pengumuman lowongan pekerjaan sehingga memakan waktu dan tidak efisien[2]. Untuk memberikan kemudahan pada masyarakat terkait ketenagakerjaan dalam hal ini pihak Dinas Tenaga Kerja Kota Surabaya mengadakan kegiatan *job fair*. Kegiatan ini rutin diadakan paling tidak tujuh kali dalam satu tahun. Tujuan dari diadakannya kegiatan *job fair* ini guna menjembatani antara penyedia kerja (perusahaan) dengan pencari kerja dalam penyampaian informasi lapangan pekerjaan yang dibutuhkan oleh perusahaan tersebut. Dengan adanya *job fair* diharapkan dapat memberikan lapangan pekerjaan terhadap pencari kerja yang membutuhkan pekerjaan sesuai dengan keahlian dan kemampuan yang dimiliki dan diinginkan perusahaan[3].

Pemanfaatan teknologi yang berkembang saat ini membuat Dinas Tenaga Kerja Kota Surabaya membuat suatu media berupa aplikasi yang dapat digunakan pada saat *job fair* berlangsung. Aplikasi ini bertujuan agar seluruh prosedural dalam kegiatan *job fair* tersebut dapat terkomputerisasi dengan baik. Aplikasi ini dikenal dengan nama *Virtual Job* Suroboyo(VJ Suroboyo), dimana aplikasi ini dapat menggantikan sistem manual yang ada pada acara *job fair* tersebut. Dengan dibuatnya Aplikasi VJ Suroboyo ini seluruh proses registrasi hingga pengumpulan berkas lamaran pada perusahaan dapat tersimpan dengan baik melalui sistem yang telah terhubung dengan database server. Aplikasi ini berbasis website, sehingga masyarakat dapat mengaksesnya melalui internet. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat memberi kemudahan serta mengefisiensi waktu bagi perusahaan maupun pencari kerja selama berlangsungnya kegiatan *job fair* berlangsung.

2. METODOLOGI

Pada penelitian ini metode penelitian yang digunakan untuk proses pengumpulan data adalah sebagai berikut :

A. Metode Observasi

Observasi atau pengamatan merupakan salah satu teknik pengumpulan data atau fakta secara langsung dengan melihat kondisi dilapangan. Dalam hal ini pengamatan dilakukan terhadap kegiatan, proses dan alur berjalannya sistem dan cara penggunaan Aplikasi VJ Suroboyo[4].

B. Metode Wawancara

Wawancara merupakan salah satu teknik pengumpulan data yang penting dalam suatu proses pengembangan suatu sistem. Wawancara memungkinkan pewawancara bertemu langsung dengan narasumber secara tatap muka untuk proses pengumpulan data. Adapun narasumber dalam penelitian ini adalah staff analis Dinas Tenaga Kerja Kota Surabaya dan programmer dari Aplikasi VJ Suroboyo.

2.1 Gambaran Umum Aplikasi VJ Suroboyo

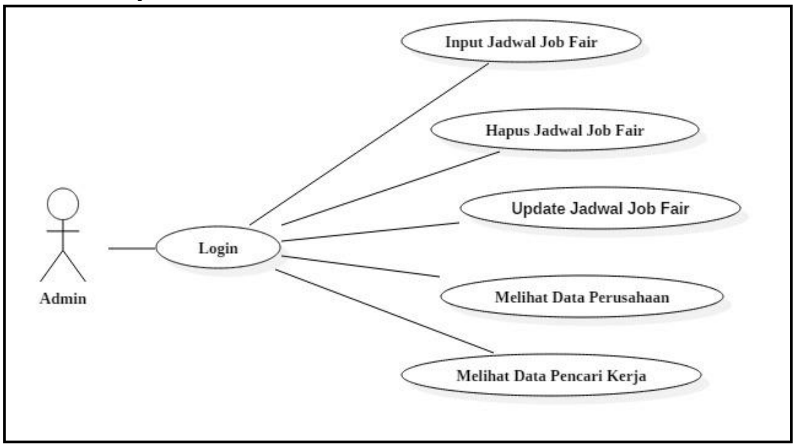
Gambaran umum Aplikasi VJ Suroboyo sebagai aplikasi yang dapat membantu memberikan informasi ketenagakerjaan ini merupakan aplikasi berbasis website. Untuk dapat mengikuti kegiatan *job fair*, pencari kerja wajib memiliki akun dan meregistrasikan data dirinya pada website https://disnaker.surabaya.go.id/jmf/home yang dapat dilakukan secara online. Setelah mengisikan data diri serta mengunggah lampiran dokumen lamaran pencari kerja akan mendapatkan *barcode* dan kode unik untuk dapat masuk ke acara *job fair* tersebut dan melamar pada perusahaan yang diinginkan. Kegiatan *job fair* yang diadakan oleh Dinas Tenaga Kerja Kota Surabaya ini telah bersifat *paperless*, artinya pencari kerja tidak perlu membawa berkas-berkas lamaran yang akan diserahkan pada perusahaan, kerena seluruh berkas lamaran telah di *upload* pada website.

2.2 Use Case Diagram

Use case diagram digunakan untuk menggambarkan suatu sistem dari sudut pandang pengguna sistem tersebut (user)[5], sehingga pembuatan use case ini ditujukan untuk fungsionalitas yang ada pada Aplikasi VJ Suroboyo. Dalam use case diagram aplikasi ini terdapat 3 aktor, yaitu admin, pencari kerja, dan perushaan. Masing-masing memiliki hak akses yang berbeda dengan melakukan login terlebih dahulu. seperti berikut :

A. Admin

Pada gambar 1 merupakan *use case* diagram pada user admin. Admin merupakan pihak dari Dinas Tenaga Kerja Kota Surabaya sebagai pengelola Aplikasi VJ Suroboyo.

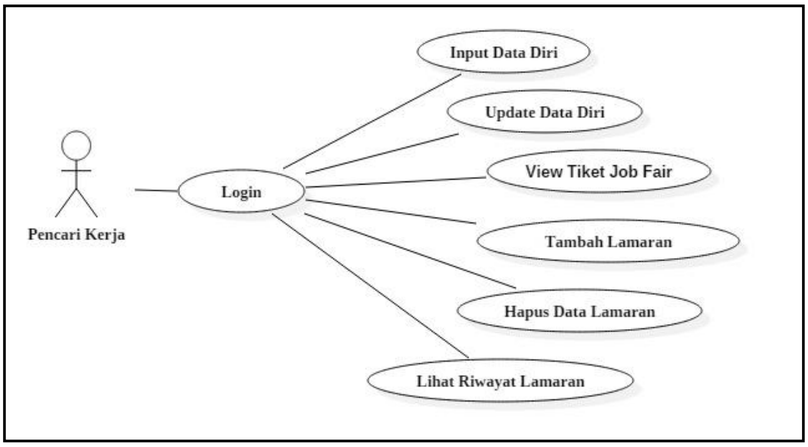


Gambar 1. Use Case Untuk Admin

Gambar 1 merupakan admin bertugas untuk menginputkan jadwal *job fair*, menghapus jadwal *job fair*, *update* jadwal *job fair*, melihat data perusahaan yang bergabung, serta melihat data pencari kerja.

B. Pencari Kerja

Pada gambar 2 merupakan *use case* diagram pada user pencari kerja. Dimana pencari kerja merupakan pengguna aplikasi ini.

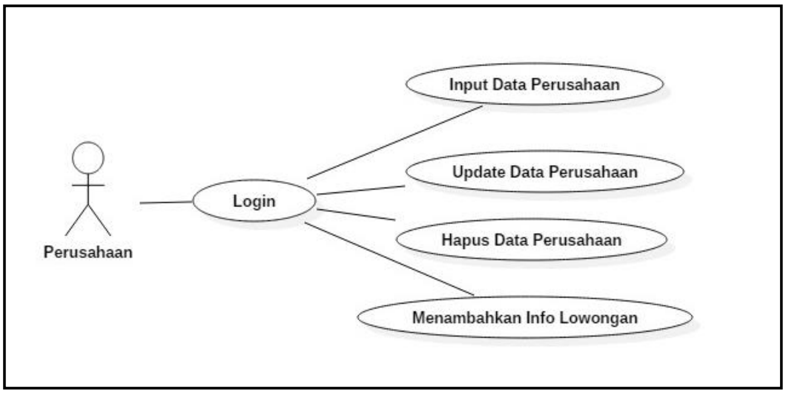


Gambar 2. Use Case Untuk Pencari Kerja

Gambar 2 merupakan pencari kerja yang dapat melakukan input dan update data diri (biodata, pendidikan, *upload* berkas lamaran pendukung), melihat tiket *job fair*, tambah lamaran (mendaftarkan diri ke perusahaan yang akan dilamar), hapus data lamaran serta melihat riwayat lamaran.

C. Perusahaan

Pada gambar 3 merupakan *use case* diagram pada user perusahaan. Dimana perusahaan merupakan penyedia lowongan kerja.

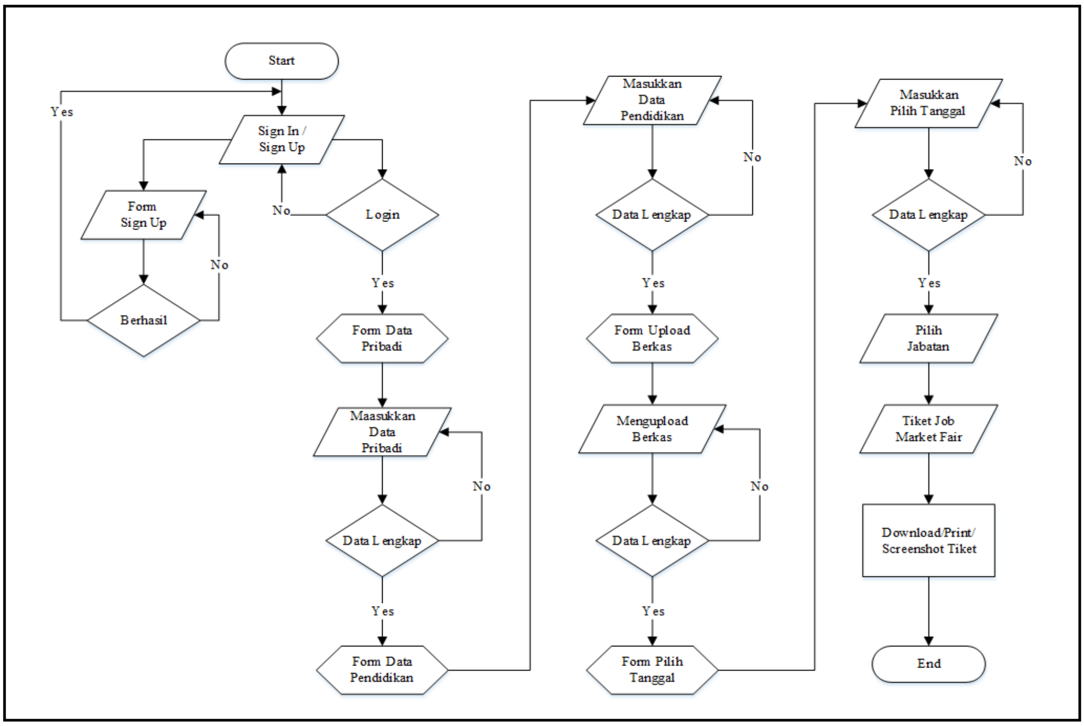


Gambar 3. Use Case Diagram Perusahaan

Gambar 3 merupakan user perusahaan dimana perusahaan memiliki tugas untuk menginputkan data perusahaan, update data perusahaan, hapus data perusahaan, dan menambahkan informasi lowongan pekerjaan.

2.3 Flowchart Aplikasi

Flowchart merupakan alur berjalannya suatu aplikasi. Pada gambar 4 merupakan penggambaran secara fisik dari langkah-langkah yang berurutan sesuai dengan prosedur berjalannya aplikasi dan penggunaan aplikasi.

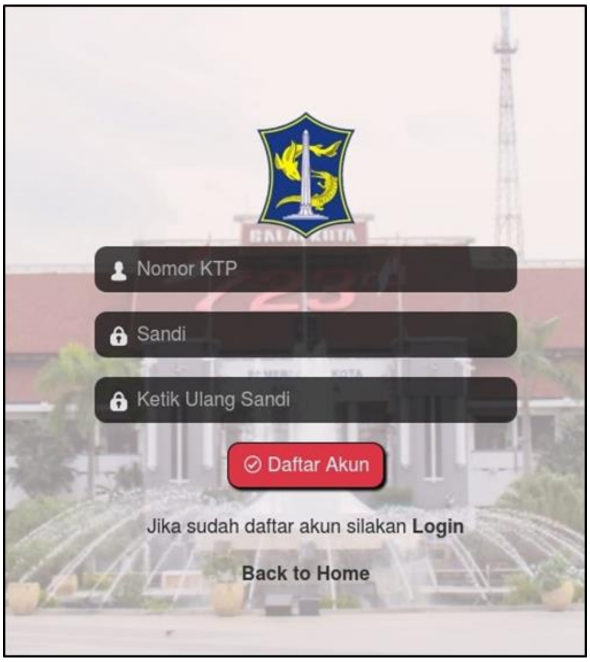


Gambar 4. Flowchart Aplikasi VJ Suroboyo

Gambar 4 merupakan alur berjalannya aplikasi dalam kegiatan *job fair* ini dimana pencari kerja wajib melakukan registrasi pada website. Setelah melakukan login pencari kerja juga wajib mengisikan data diri, data pendidikan, *upload* berkas lamaran pendukung serta memilih lowongan pekerjaan pada perusahaan yang diinginkan setelah mengisi data-data tersebut pelamar akan mendapatkan tiket *job fair.* Dimana tiket tersebut dapat digunakan untuk masuk ke acara *job fair* tersebut.

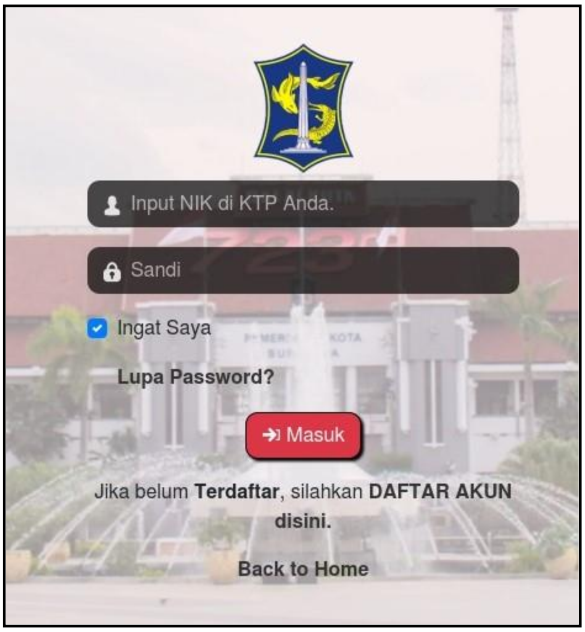
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikut merupakan implementasi Aplikasi VJ Suroboyo yang digunakan pada saat *job fair* berlangsung dari mulai proses registrasi hingga mendapatkan tiket *job fair* yang digunakan untuk masuk ke dalam lokasi acara *job fair*.



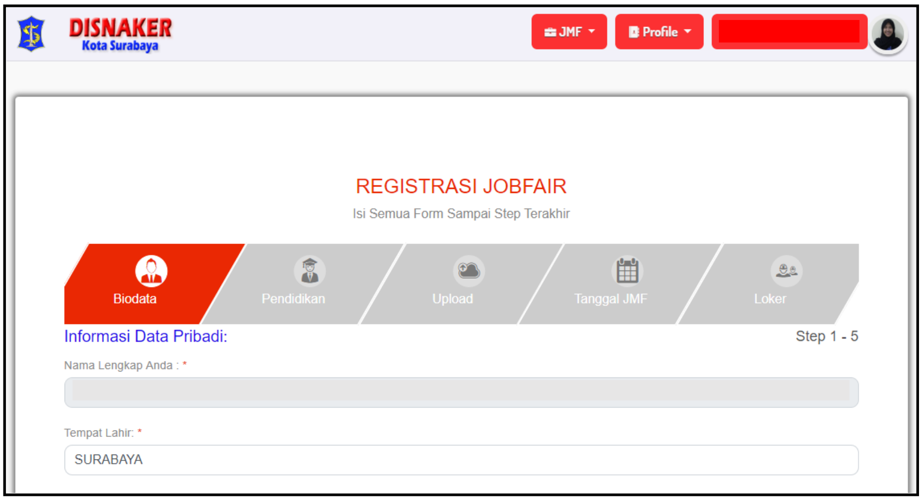
Gambar 5. Tampilan Halaman Registrasi

Gambar 5 merupakan tampilan registrasi. Untuk para pencari kerja yang belum memiliki akun *job fair* diharapkan memiliki akun terlebih dahulu agar dapat mengisi data diri.



Gambar 6. Tampilan Halaman Login

Gambar 6 merupakan tampilan halaman login bagi pencari kerja yang telah melakukan registrasi akun *job fair*.



Gambar 7. Form Pengisian Data Diri

Gambar 7 merupakan form data yang harus diisi pencari kerja untuk dapat mengikuti *job fair* yang diadakan oleh Dinas Tenaga Kerja Kota Surabaya.

Gambar 8. Tiket Job Fair

Gambar 8 merupakan tiket *job fair* yang didapatkan dari proses registrasi dan pengisian data diri yang telah dilakukan. *Barcode* yang tertera pada tiket tersebut digunakan untuk masuk ke dalam *job fair*, sedangkan kode unik diberikan perusahaan yang akan dilamar untuk memindai data-data lamaran yang telah di *upload* pada aplikasi.

4. KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab sebelumnya, hasil dari penelitian ini secara garis besar dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Hasil penelitian dari analisis penerapan aplikasi VJ Suroboyo ini untuk membantu kegiatan *job fair* yang diselenggarakan oleh Dinas Tenaga Kerja Kota Surabaya dirasa sudah sangat baik dalam proses berjalannya aplikasi. Perubahan proses dari proses manual menjadi terkomputerisasi sangat membantu kinerja perekapan data-data yang ada. Hal ini dapat memudahkan sistem yang telah terkomputerisasi dengan baik, sehingga diharapkan sistem ini dapat memberikan kemudahan pencari kerja dalam mencari lowongan perkerjaan agar dapat memanfaatkan waktunya dengan lebih efisien dan efektif.
2. Bagi perusahaan aplikasi ini juga dapat memudahkan perusahaan dalam memilih calon tenaga kerja yang dibutuhkan sesuai dengan kualifikasi yang dibutuhkan perusahaan. Data-data pelamar pun juga dapat tersimpan dengan baik karena telah terkomputerisasi pada sistem.
3. Pada aplikasi juga terdapat panduan cara penggunaan aplikasi untuk para pencari kerja. Panduan tersebut sudah cukup jelas untuk menjelaskan alur dan proses *job fair*. Sehingga diharapkan panduan tersebut dapat memberi pedoman bagi pencari kerja yang akan mengikuti *job fair* tersebut.

4.2 Saran

Saran untuk penelitian selanjutnya yaitu diharapkan nantinya sistem ini dapat dikembangkan lebih baik lagi, tidak hanya menerapkan aplikasi berbasis web saja, tetapi juga dapat dikembangkan ke dalam aplikasi mobile. Karena aplikasi mobile saat ini lebih banyak digunakan oleh masyarakat dibandingkan aplikasi web, hal ini dapat terjadi karena aplikasi mobile lebih efektif dan efisien.

5. DAFTAR RUJUKAN

[1] E. Maiyana, "PERANCANGAN APLIKASI MEDIA INFORMASI LOWONGAN KERJA PERUSAHAAN BAGI PENCARI KERJA BERBASIS WEB," *JURNAL SAINS DAN INFORMATIKA,* vol. 3, no. 2, pp. 118-125, 2017.

[2] J. B. Sondang and Yopi, "Pengembangan Aplikasi Penyedia Lapangan Pekerjaan," in *Prosiding TAU SNAR-TEK 2019 Seminar Nasional Rekayasa dan Teknologi*, Jakarta, 2019.

[3] S. Pratama, "APLIKASI JOB FAIR BERBASIS WEB PADA DINAS SOSIAL TENAGA KERJA DAN TRANSMIGRASI KALIMANTAN SELATAN," *Technologia*, vol. 10, no. 1, pp. 47-52, 2019.

[4] Sugiyono, Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D, Bandung: Alfabeta, 2018, pp. 137-145.

[5] N. D. Nathasia, N. Hayati and Winarsih, "DESAIN APLIKASI SISTEM E-CAREER PERGURUAN TINGGI BERBASIS WEB DENGAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN FRAMEWORK CODEIGNITER," in *SESINDO Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia*, Surabaya, 2015.